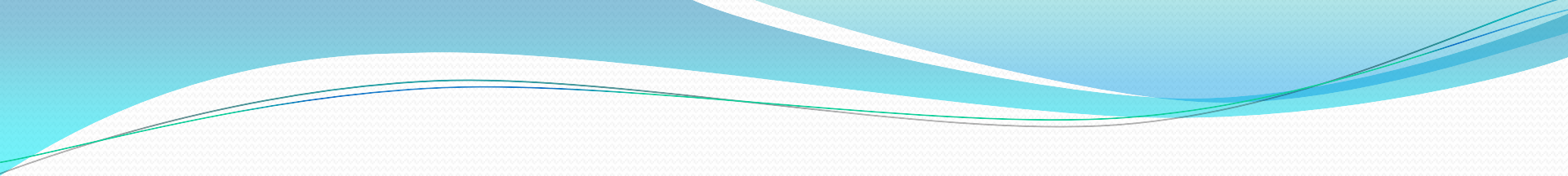


Мастер-класс

Использование мобильных технологий в образовательном процессе

Мастер-класс

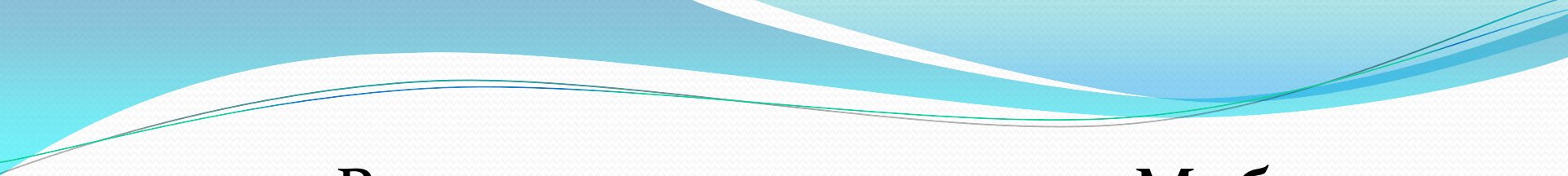
Подготовила: В.В. Агеева,
преподаватель информатики
ГБПОУ РК «Джанкойский
профессиональный техникум»



Цель: расширить границы образовательного пространства использованием мобильного телефона в учебных целях.

Интерес к информационным технологиям растет ежедневно. Интернет прочно вошел в нашу жизнь. Студенты, обучающиеся в профессиональных заведениях сегодня, выросли и с рождения владеют навыками работы с компьютерами, мобильными телефонами, смартфонами.

На сегодняшний день у каждого обучающегося есть свой мобильный телефон с выходом в Интернет. Этот телефон всегда при нем. Обучающиеся используют мобильное устройство в основном для общения друг с другом, общения в социальных сетях с помощью интернет. К нашему сожалению, обучающиеся отвлекаются на сообщения в Одноклассники, В Контакте и других социальных сетях, забывая, что они находятся на уроке.



В рамках мастер-класса «Мобильные технологии в образовательном процессе» представлен опыт использования мобильных технологий при организации учебного процесса с целью: раскрыть новые возможности организации обучения, используя ресурсы мобильных гаджетов, как на уроках, так и во внеурочной деятельности.

Сервис Quizizz



АЛГОРИТМ РАБОТЫ В QUIZZZ

При работе с сервисом можно выделить 4 блока:

- 1. Регистрация
- 2. Создание теста/викторины
- 3. Запуск теста/викторины
- 4. Работа обучающихся

ИНСТРУКЦИЯ ПО ПОДГОТОВКЕ И ПРОВЕДЕНИЮ ВИКТОРИНЫ, ОЛИМПИАДЫ С ПОМОЩЬЮ СЕРВИСА QUIZZZ

The screenshot displays the Quizizz web application interface. At the top, a dark purple header contains a menu icon, the 'Quizizz' logo, search and creation buttons, a notification bell, and a 'Join game' button. The left sidebar lists user profile information and navigation options like 'Find a quiz', 'My quizzes', 'Reports', 'Collections', 'Memes', 'Profile', 'Settings', 'Logout', and 'Invite friend'. The main content area shows a quiz titled 'Информационная деятельность человека' (Informational activity of a person) with a green 'H/W' tag. It includes a progress indicator (38%), a question count (8), and a player count (1). Below the title are buttons for 'View quiz' and 'View mode' (set to 'NEW'). A tabbed interface at the bottom shows 'Players' as the active tab, displaying a list of participants. The first participant, 'anya yagofarova', has a score of 3 out of 5 and a 38% accuracy rate. A 'Help' button is located in the bottom left corner.

Меню Quizizz 🔍 Отчеты о поиске ➕ Создать новый тест 🔔 Присоединиться к игре

ageeva_viktoriya_5...
[Просмотреть профиль](#)

➕ Создать новый тест

🔍 Найти викторину
📁 Мои викторины
📊 Отчеты
📁 Коллекции
🖼 Мемы

👤 Профиль
⚙️ настройки
🚪 Выйти
👤 Приведи друга

🔍 ? Help

H/W

Информационная деятельность человека [редактировать](#)

🕒 апрель 15-го 2019, 2:13 дня (2 дня назад)

Посмотреть викторину Режим просмотра **NEW**

38% 8 1

точность Вопросы игроки

игроки Вопросы Overview стандарты

🗑 🖨 Распечатать 📄 Скачать

показ Лучший попытка Сортировать по: точность ✉ Написать всем родителям

anya yagofarova (anya я...)
1 попыток

3 5

38% точность 2800 Гол

✉ Электронная почта для родителей

Меню

Quizizz

Отчеты о поиске

Создать новый тест

Присоединиться к игре

ageeva_viktoriya_5...

Просмотреть профиль

Создать новый тест

Найти викторину

Мои викторины

Отчеты

Коллекции

Мемы

Профиль

настройки

Выйти

Ваша домашняя игра запущена

Крайний срок: 10:15утра, апрель 21, редактировать

КОНЕЦ ИГРЫ

КРАХ

Поделиться этой игрой

КОД ИГРЫ

853018

Попросите ваших студентов присоединиться к игре с этим кодом на <https://join.quizizz.com>

or

Поделиться

remind

Назначьте непосредственно участникам. Код игры не требуется!

Обучающийся, пользуясь компьютером, ноутбуком или смартфоном вносит ПИН-код и свое имя, то есть тесты могут быть воспроизведены на любом устройстве с доступом к Интернету.

Х Меню Quizizz

Отчеты о поиске Создать новый тест

Присоединиться к игре

ageeva_viktoriya_5...
Просмотреть профиль

Создать новый тест

Найти викторину

Мои викторины

Отчеты

Коллекции

Мемы

Профиль

настройки

Выйти

Приведи друга

Help

Н/В

Информационная деятельность человека [редактировать](#)

апрель 15-го 2019, 2:13 дня (2 дня назад)

Посмотреть викторину

Режим просмотра NEW

точность 38%

Вопросы 8

игроки 1

игроки

Вопросы

Overview

стандарты

Распечатать

Скачать

показ Лучший попытка

Сортировать по: точность

Написать всем родителям

аня ягофарова (аня я...
1 попыток

35

38% точность

2800 Гол

Электронная почта для родителей

Преподаватель отслеживает работу каждого обучающегося.



Спасибо за внимание!